



一般財団法人日本リトルシニア中学硬式野球協会東海連盟

令和8年度愛知県知事旗争奪東海連盟春季大会

大会実施要綱

1. 主催 一般財団法人 日本リトルシニア中学硬式野球協会東海連盟
2. 主管 一般財団法人 日本リトルシニア中学硬式野球協会東海連盟
3. 後援 愛知県、愛知県教育委員会、中日新聞社 中日スポーツ
4. 協賛 (株)エスエスケイ、ミズノ(株)、ゼット(株)、ナガセケンコー(株)、  
(株)日本トリム、(株)コントリビュート、(株)藤田屋、  
(株)共同写真企画、(有)西正、
5. 大会日程 2026年 4月4日(土)、5日(日)、11日(土)、12日(日)、18日(土)、19日(日)、  
25日(土)、順延日26日(日)・以降順延
6. 会場 毘森公園野球場、岡崎市民球場、岐阜ファミリー球場、松阪球場、  
北勢中央公園野球場、他
7. 出場チーム ①岐阜ブロック(6) ②三重ブロック(6) ③名古屋ブロック(8)  
④尾張ブロック(5) ⑤三河ブロック(7) ⑥北陸ブロック(10)  
合計 42チーム
8. チーム編成 監督(30) コーチ(40)・(50)・(60)・(70) スコアラー1名  
但しベンチ入りコーチは上記のうち2名 選手25名以内
9. 競技規則 2026年度日本リトルシニア中学硬式野球協会大会規定  
2026年東海連盟大会運営規定及び公認野球規則に基づく。
10. 試合球 SSK球(試合毎に各チーム3個提出)
11. 閉会式 最終日の決勝戦 終了後
12. 表彰 優勝・準優勝・第3位・第4位・最優秀選手賞1名・ベストナイン9名
13. 大会参加費 2万円 ・抽選会にて集金します。

## 大会実施要綱(その2)

### 1. 試合開始時間について

1日3試合の場合 9時00分 11時30分 14時00分(※2試合目以降は、前試合の進行による。)

1日2試合の場合 10時00分 12時30分(※2試合目以降は、前試合の進行による。)

前の試合の(3回終了時)メンバー表の交換を実施します。

※第2・第3試合チームは、メンバー表交換に間に合うよう時間に余裕を持って球場へ集合して下さい。

### 2. 大会規則

日本リトルシニア中学硬式野球協会大会規定細則、野球特別規則及び、公認野球規則による。

・DH制を導入しません(先行配布資料 東海連盟 DH制規程 参照)

### 3. 投球数制限

・2024.10.16Ver10.0 「リトルシニアの統一ガイドライン」に準ずる。

・2024.10.16.Ver9.0<様式B>の<1試合用>に記入例にならない、各チーム記録員が記入

・勝者チームは2024.10.16Ver10.0<様式A>連盟支給厚紙用紙に様式Bより転記、勝チーム記録員負チーム記録員、監督等3者の確認サインを受け以降の試合に活用する。2日連続試合では<様式A>に翌日の「投球可能数」を事前記入してコピー4部を本部席に提出、試合が1日以上空く時はコピー提出不要。(同日決定戦試合は<様式A>にてトス時に開示する)

### 4. 審判員について

東海連盟審判部及び各チーム2名(4級及び3級ライセンス者)登録審判の方。

下記取り回しに基づき各試合のチーム審判は1試合目の開始1時間前集合。2・3試合目のチーム審判は前の試合の(3回終了後)に連盟審判席に集合し、事前打ち合わせを行う。

① <試合会場が3試合の場合>自チームが ②<試合会場が2試合の場合>自チームが  
第1試合のチームの場合 第2試合を審判 第1試合のチームの場合 第2試合を審判  
第2試合のチームの場合 第3試合を審判 第2試合のチームの場合 第1試合を審判  
第3試合のチームの場合 第1試合を審判

### 5. 記録関係 各チームの記録員は、投球シートと連盟の試合結果用紙に内容を記入する事。

球場当番理事は、試合結果と得点を携帯メール又は、理事ラインで報告して下さい。

広報 小椋 伸臣: アドレス ogura@littlesenior-tokai.jp

### 6. その他 ・球場当番チームは、審判員へのお茶出しをお願いします。

・3塁側チーム(老番)が、得点板及びBSO記録をお願いいたします。

但し表示設備仕様が分割の場合は1塁側チームで得点表示をお願いします

#### 【厳守事項】

#### 1. 書類提出・大会選手登録書・メンバー表・投球確認シートの提出

各チームは、試合開始予定時刻60分前までに球場へ到着し、本部へ選手登録書・選手、指導者カード、投球回数シート様式A(原本・連戦の場合は原本+コピー4部)を提出し大会役員の確認を受ける。

尚、選手登録を変更する場合は、各チーム初戦の60分前までに所定の変更届を提出し承認を得ること。以降の変更は認めない。

#### 2. メンバー表交換・攻守の決定

各チームの監督・主将は、試合開始40分前、また、第2試合試合以降のチームは、前試合3回終了後に審判立ち合いの下で攻守を決定し、メンバー表を交換する。

※第2・第3試合チームは、前試合の進行により、メンバー表交換の時間が変わります。次試合のメンバー表交換に間に合うように時間に余裕を持って球場へ集合して下さい。

#### 3. スタッフ変更・監督・コーチの変更は「大会選手登録書」に明記(30・40・50・60・70番)であれば、メン

バー表交換時に口頭報告とし変更書類提出は不要、又明記以外はスタッフとしてベンチ入りはできない。スコアラーの変更は登録外(30~70番)コーチでも可とする。ただし、スポーティーな服装で入り、スコアラーの仕事のみ行う。選手の場合はユニフォームでも可とする。